



César Guillermo Ortega Méndez

Programador con formación en ingeniería en comunicaciones y electrónica, especializado en computación. Mi pasión radica en investigar constantemente el campo de las tecnologías emergentes, buscando crear soluciones óptimas para los desafíos que se presentan. Me destaco por mi perseverancia en el cumplimiento de los objetivos que me propongo.

Medios de contacto

5535870133

mc.cesarortega.3942@gmail.com

<https://www.portafolio.ortmceg.lat/>

Aptitudes

- ✓ Autodidacta en la búsqueda de información.
- ✓ Fácil aprendizaje en la implementación de tecnologías.
- ✓ Responsable en alcanzar los objetivos propuestos.
- ✓ Trabajo en equipo.
- ✓ Resolución de problemas.
- ✓ Adaptabilidad al entorno y manera de trabajar.
- ✓ Perseverante hasta encontrar una solución satisfactoria.

Idiomas

- ❖ Español nativo.
- ❖ Inglés técnico básico.

Habilidades

- SQL
- SAS
- Power BI

Formación académica

- Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica, especialidad de Computación.
Zacatenco, Gustavo A. Madero, Ciudad de México.
Instituto Politécnico Nacional, Escuela Superior De Ingeniería Mecánica Y Eléctrica Unidad Zacatenco.
2016 – 2023.
- Zacatenco, Gustavo A. Madero, Ciudad de México.
Centro de Estudios Tecnológicos, Industrial y De Servicios No. 30, especialidad en Electrónica.
2011 – 2014

Formación Laboral

- Ciudad De México, Scotiabank, Especialista en Análisis y Minería de Datos (27/07/2023, a la fecha)
Tareas realizadas: Generar data para consumo de diferentes áreas en la institución.
Análisis de datos para la toma de decisiones, respecto a riesgos que pueden presentar nuevos productos en proceso de implementación en el mercado.
Automatización de procesos y generación de robots para diferentes áreas de la institución, utilizando tecnologías como .NET, Python, SAS Macro, VBA Macros para Excel y Outlook.

Soporte técnico a nivel aplicativo para diversas áreas.

- Excel
- Visual Basic for Applications
- Python
- C#
- .NET Framework
- Xamarin
- C++
- Java
- Visual Basic
- Laravel
- Bootstrap
- PHP
- CSS
- CLI Linux
- Amazon Web Services
- Sitios web Shared point
- Power APP
- Power Automate
- ASM PowerPC 5
- ASM x86
- Sistemas embebidos
- Administración de Redes

- Ciudad De México, Anexa Telecomunicaciones, Operador Móvil Virtual en Soporte Técnico (08/06/2021 - 31/10/2021)

Tareas realizadas: Atención técnica en corrección de fallas a diferentes compañías que reportan problemas en los servicios de sus usuarios.

Atención Telefónica en seguimiento a la solución de fallas reportadas. Monitoreo de la estabilidad de la red de servicios en Voz, Datos y Mensajería.

Generación y ejecución de Querys con SQL en el ORM propio de la empresa.

- Ciudad De México, Lotería Nacional, Gerencia de Servicios Médicos, en Servicio Social (02/09/2013 - 03/03/2014)

Tareas realizadas: Actividades Administrativas. Entrega de archivos clínicos a consultorios médicos. Captura de Documentos en Microsoft Office Word.

Formación Adicional

- Proyecto de tesis curricular en la ESIME Zacatenco para la especialidad de computación, titulado: “Aplicación Móvil Con Procesamiento De Imágenes Para La Traducción Y Etiquetado Del Idioma Inglés”.
 - La estructura básica de este proyecto es tomar una fotografía con la cámara del dispositivo móvil, se procesa por medio de un API llamada ML Kit proporcionada por Google, posteriormente se manipula la información para traducir las palabras de los objetos que se detectaron para su consecuente etiquetado y proporcionar la información al usuario.
 - Este proyecto fue centrado en la plataforma android, donde fue desarrollado en el IDE de Android Studio, y desarrollado bajo el lenguaje de Java.
 - Líder del proyecto, y centrado principalmente en la codificación del backend de la aplicación en Java, y en levantar un servidor en la red para implementar un API en PHP puro y establecer la comunicación con el aplicativo.

- Proyecto de Ingeniería del software titulado “Implementación de un sistema para gestionar incidencias en una compañía telefónica”.
 - La estructura general del proyecto personal fue implementar una aplicación que se comunicara con una base de datos, y en una interfaz fuera posible ver la información según el tipo de usuario que enviara la información, es decir, una gestión de roles, donde la comunicación en el avance por la resolución de la incidencia fuera en tiempo real mediante un chat y el control de la información sobre el ticket de apertura.
 - El proyecto fue realizado como una aplicación de escritorio de Windows, utilizando el IDE de Visual Studio 2022 Enterprise, en el lenguaje de C#, la base de datos fue implementada en SQL.
 - Líder del proyecto, plateando la metodología de la ingeniería del software debidamente documentado, dedicado a todo el desarrollo del backend y frontend, así como la gestión de consultas a la base de datos mediante connection strings.
- Proyecto personal para la inyección de scripts a la consola de videojuegos PS3.
 - Proyecto personal en el cual se ha invertido más de 5 años de desarrollo, en constante actualización.
 - Este proyecto tiene múltiples tecnologías implementadas para su funcionamiento, su estructura básica es un registro o inicio de sesión del usuario, una vez validada su identidad se permite acceso al panel de la aplicación.
 - El proyecto está hecho bajo una interfaz de Visual Studio Enterprise, combinando múltiples lenguajes según sea el módulo en el que se trabaje, finalmente proporcionando una interfaz al usuario y un panel de control.
 - Líder del proyecto, centrado crear los scripts de bajo nivel en ensamblador PowerPC, para una posterior inyección al utilizar un API de comunicación con la consola, esto controlado por el panel realizado en C#.
 - Implementada seguridad propia para complicar el intento de reversing de la aplicación, elementos de seguridad que envían información del atacante a la base de datos para tomar acciones necesarias mediante otra herramienta de control, igualmente desarrollada en C#.
 - Servidor en Amazon Web Services bajo una instancia EC2, API implementado con Laravel y APACHE utilizando certificado SSL para una conexión segura en el consumo de servicios desde la herramienta en C#, de esta manera evitar fugas de información por análisis de paquetes.